

RÈGLEMENT

1 - **Date** :

Samedi **05 juin** et dimanche **06 juin 2010**.

- Lieu:

Complexe sportif de Plailly, rue de Bethléem

- Horaires:

Horaire du samedi: 8h30 réunion des équipes - 9h30: début des épreuves

Horaire du dimanche: 8h00 réunion des équipes - 8h30 : début des épreuves

2 – **Matériel** :

- Le matériel est fourni par les Organisateurs à **l'exception des VTT et des casques OBLIGATOIRES** en prévoir au moins 2 par équipe.
- Chaque équipe peut apporter son propre matériel à **l'exception de l'arc et des flèches**.

3 – **Les équipes** :

- Chaque équipe est composée de 12 participants dont au moins 3 féminines.
- Chaque participant doit être né avant le 31/12/1995
- Autorisation parentale obligatoire pour les mineurs
- Un même participant ne peut s'inscrire dans plusieurs équipes.
- Obligation d'avoir au moins un majeur par équipe.
- Chaque équipe doit désigner un Capitaine.

4 – **Modalités d'inscription**:

- Chaque participant doit acquitter le droit d'inscription fixé à 17 EUROS par participant pour les 2 jours.

5- **Date limite d'inscription** :

- 30 avril 2010

6 - **Participation aux épreuves** :

- Chaque équipe s'engage à participer à toutes les épreuves.
- D'une manière générale, aucun changement de joueur n'est autorisé au cours des épreuves, sauf celles pour lesquelles cela est prévu.
- Aucune épreuve ne pourra être déplacée ou rejouée (blessures, litiges...)
- Chaque équipe s'engage à être présente à l'heure de la convocation sur le terrain adéquat, sous peine de pénalité, afin de respecter le "timing" imposé.
- Chaque équipe s'engage à respecter les décisions des arbitres. En cas de litige, seule la décision du Comité d'Organisation sera prise en considération.
- Les Organisateurs se réservent le droit d'exclure les équipes faisant preuve d'un mauvais esprit sportif, **sans remboursement du droit d'inscription.**
- **Les Capitaines des différentes équipes devront se présenter à l'accueil, au Complexe Sportif de Plailly, le samedi 05 juin à 8h30, ainsi que le dimanche 06 juin à 8h00**
OBLIGATOIRE
- **Un cheque de caution de 61 Euros sera demande pour le prêt du matériel**
- **Les capitaines s'engagent à remettre l'ensemble des dossards le dimanche 06 juin au soir à l'accueil.**
- **Les organisateurs s'engagent à rendre le chèque de 61 Euros si l'ensemble du matériel prêté est rendu en bon état.**

7 – **Responsabilité** :

- **L'organisation dégage toute responsabilité pénale ou civile en cas de dommage corporel ou matériel.**

8 - **Les Epreuves** :

Les 16 épreuves sont les suivantes:

- | | |
|---------------------|----------------------|
| - Basket-ball | - Speedminton |
| - Cross | - Tennis (en double) |
| - Football (à sept) | - Tennis de table |
| - Musculation | - Tir à l'arc |
| - Pétanque | - Ultimate |
| - Relais | - Volley-ball |
| - Run & Bike | - VTT |
| - Snag golf | |

+ 1 Epreuve surprise

Vos résultats ne seront affichés qu'une fois par jour

Les sauveteurs recommandent aux participants, outre une bonne condition physique, un échauffement avant chaque épreuve.

9 - Règles et attribution des points des 15 épreuves :

BASKET-BALL

- Durée: 30 mn sans changement de côté (5mn d'échauffement – 25mn de jeu).
- 5 participants par équipe dont **une féminine** minimum en permanence sur le terrain.
- Remplaçants de **la même équipe** autorisés
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points.
- Attribution des points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

CROSS

- Durée: 1 heure (distance : 6 kms)
- **4** participants au minimum par équipe et 5 maximum.
3 masculins et une féminine minimum
Aucun changement de coureur autorisé durant l'épreuve.
- **2 CLASSEMENTS: 1 Masculin + 1 Féminin**

- Classement masculin:

Est pris en compte le cumul des arrivées
des 1^{er}, 2^{ème} et 3^{ème} de chaque équipe divisé par 2.

- Classement féminin:

Est pris en compte l'arrivée de la 1ère de chaque équipe.

- Attribution des points: addition des points "Masculin" et "Féminin" divisée par 2.

<i>Points "Masculin"</i>		<i>Points "Féminin"</i>	
1 ^{er}	5 points	1 ^{er}	5 points
du 2 ^{ème} au 9 ^{ème}	4 points	du 2 ^{ème} au 9 ^{ème}	4 points
du 10 ^{ème} au 19 ^{ème}	3 points	du 10 ^{ème} au 19 ^{ème}	3 points
du 20 ^{ème} au 29 ^{ème}	2 points	du 20 ^{ème} au 29 ^{ème}	2 points
du 30 ^{ème} au 40 ^{ème}	1 point	du 30 ^{ème} au 40 ^{ème}	1 point

Attention! Toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point.

FOOTBALL

- Durée: 30 mn sans changement de côté (5mn d'échauffement – 25mn de jeu).
- 7 participants par équipe dont une féminine minimum en permanence sur le terrain.
- Remplaçants de la même équipe autorisés
- **Seules les chaussures de type "basket" ou "tennis" sont autorisées tous types de Crampons et stabilisés sont INTERDITS.**
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de buts.
- Attribution des points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

MUSCULATION

- Durée: 30 mn (échauffement: 10 mn - pratique: 20 mn)
 - 2 participants /équipe (1 participant / appareil) - Aucun changement de joueur autorisé
 - 2 épreuves: développé-couché + presse à 45°
 - **3 essais maximum** par épreuve
 - **Développé-couché:**
 - 3 levées du poids de son corps = 3 points
 - (+/- 0,5 points par tranche de +/- 5kg avec un maximum de 5 points)
 - **Presse à 45° :**
 - 3 poussées de 3 fois le poids de son corps = 3 points
 - (+/- 0,5 points par tranche de +/- 10 kg avec un maximum de 5 points)
- Attention! Les féminines bénéficient d'une réduction de poids:**
- au développé-couché: le poids du corps - 15kg
 - à la presse à 45° : le poids du corps - 10kg.
- Attribution des points: addition des points des 2 épreuves divisée par 2,

Exemple :

Equipe n° 5 : développé-couché: 2 points et presse à 45° : 3,5 points
Résultat: $(2 + 3,5)/2 = 2,75$.

PETANQUE

- Durée: 30 mn (5mn d'échauffement – 25mn de jeu) .
- **3 participants** par équipes.
Aucun changement de joueur autorisé durant l'épreuve. .
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points. .
- Attribution des points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

RELAIS

- Durée: environ 1 heure.
- **10** participants par équipe dont 3 féminines obligatoires avec une tolérance de 8 participants (dont 1 féminine) sous réserve que les 10 trajets aller et retour soient réalisés.
- Toutes les équipes participent en même temps à cette épreuve.
- **Tous types de crampons INTERDITS.**
- Attribution des points:

équipe 1 ^{ère}	5 points
de la 2 ^{ème} à la 9 ^{ème}	4 points
de la 10 ^{ème} à la 19 ^{ème}	3 points
de la 20 ^{ème} à la 29 ^{ème}	2 points
de la 30 ^{ème} à la 40 ^{ème}	1 point

Attention! Toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point.

RUN & BIKE

- Durée: 1h30 (distance: environ 12 kms)
- **1** seul binôme* par équipe
*1 binôme est composé d'un coureur à pied et d'un vététiste pouvant alterner à leur guise VTT et course à pied. L'échange doit s'effectuer de la main à la main.
Aucune réclamation ne sera acceptée en cas de non-respect de cette règle.
Aucun changement de participant autorisé durant l'épreuve.

Port du casque obligatoire pour les deux coureurs.
(Pas de casques => Pas de départ)

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de chute.

- Les **2** participants doivent arriver en même temps
- Attribution des points:

équipe 1 ^{ère}	:	5 points
de la 2 ^{ème} à la 9 ^{ème}	:	4 points
de la 10 ^{ème} à la 19 ^{ème}	:	3 points
de la 20 ^{ème} à la 29 ^{ème}	:	2 points
de la 30 ^{ème} à la 40 ^{ème}	:	1 point

Attention! Toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point.

SNAG GOLF

- Par équipe de 3
- L'épreuve se joue sur plusieurs équipés de cibles.
Epreuve comprenant 5 min d'échauffement et 25 min de compétition
- A la fin des 3 ateliers, l'addition du total des points obtenus désignera l'équipe gagnante
- Attribution des points:

Match gagné	: 5 points
Match nul	: 3 points
Match perdu	: 1 point

SPEEDMINTON

- 4 joueurs par équipe répartis en 2 binômes.
- Le match se déroule sous la forme d'un simple où les 2 joueurs de l'équipe se relayent tous les 10 points
- Epreuve comprenant 5 min d'échauffement et 25 min de compétition
- L'épreuve se joue en points continus
- Le terrain de Speedminton est composé de 2 carrés de 5m 50 de côtés séparés de 12m 80
- A la fin du temps réglementaire, les scores des deux terrains sont comptabilisés et additionnés.
- Attribution des points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

TENNIS (en double)

- Durée: 30 mn (5mn d'échauffement – 25mn de jeu) sans changement de côté.
- 2 participants par équipe dont une féminine minimum, aucun changement de joueur autorisé.
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de jeux (ou points dans le dernier jeu, dans le cas où il aurait égalité de jeux).
- Attribution de points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

TENNIS DE TABLE

- Durée: 30 mn sans changement de côté (5mn d'échauffement – 25mn de jeu)
- 2 participants par équipe dont une féminine minimum
Aucun changement de joueur autorisé
- Déroulement de l'épreuve: 1 double de deux sets (11 points)
1 simple de deux sets (11 points)
En cas d'égalité un dernier simple d'un set (11 points) est joué.
- L'équipe gagnante est celle qui remporte trois sets, ou qui marque le plus de points dans le 5^{ème} set et dans la limite des 30 mn.
- Attribution des points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

TIR A L'ARC

- Durée: 30 mn (initiation - échauffement -10mn, jeu :20mn) .
- 2 participants par équipe,
- aucun changement de joueur autorisé.
- 2 volées de 3 flèches par participants.
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points.

- Attribution des points :
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

ULTIMATE

- Durée: 30 mn (5mn d'échauffement – 25mn de jeu)
- 5 participants par équipe dont une féminine minimum en permanence sur le terrain
- Remplaçants de la même équipe autorisés
- **Seules des chaussures de type « basket» ou « tennis » sont autorisées**
- **Tous types de crampons et stabilisés INTERDITS...**
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points
- Attribution des points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

VOLLEY-BALL

- Durée: 30 mn sans changement de côté (5mn d'échauffement – 25mn de jeu)
- 6 participants par équipe dont une féminine minimum en permanence sur le terrain.
- Remplaçants de la même équipe autorisés.
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points.
- Attribution de points:
 - Match gagné : 5 points
 - Match nul : 3 points
 - Match perdu : 1 point

VTT

- Durée: 1 heure (distance environ 15 km)
- 2 participants minimum par équipe et 3 maximum.
- Aucun changement de coureur autorisé durant l'épreuve.
- **PORT DU CASQUE OBLIGATOIRE. (Pas De Casque => Pas De Départ)**
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de chute.
- Seuls les 2 premiers de chaque équipe sont pris en considération pour le comptage des points
- Attribution de points:

1ère :	5 points
de la 2 ^{ème} à la 9 ^{ème}	4 points
de la 10 ^{ème} à la 19 ^{ème}	3 points
de la 20 ^{ème} à la 29 ^{ème}	2 points
de la 30 ^{ème} à la 40 ^{ème}	1 point
- **Classement:**
 - Est pris en compte le cumul des arrivées de chaque équipe divisé par 2.

Attention ! Toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point

Important ! Les parcours traversant des propriétés privées, n'est praticable que pendant l'épreuve. Ceci exclut toute pratique du VTT sur ce même parcours **avant** ou **après** l'épreuve.

EPREUVE SURPRISE

- Le dimanche 06 juin de 11H 00 à 15H 00 (sous réserve de modification)
- Voir annexe au règlement, dimanche à la réunion des Capitaines.

**POUR LE RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT, AU CROSS, VTT
ET RUN & BIKE.**

Jetez vos bouteilles vides là ou se trouvent les organisateurs ou les bénévoles. MERCI

**ATTENTION TOUT MANQUEMENT A CES REGLES ENTRAINERA
10 POINTS DE PENALITE**

10 - Les organisateurs se réservent le droit d'annuler le Challenge ou toute épreuve en cas de force majeure.

Les organisateurs